

АННОТАЦИЯ

Программы профессиональной переподготовки «Дизайн графических и пользовательских интерфейсов»

Программа профессиональной переподготовки «Дизайн графических и пользовательских интерфейсов» разрабатывается Колледжем инфраструктурных технологий СВФУ. Программа планируется в реализации как среди студентов в рамках ООП при построении ИОТ, так и для специалистов разных отраслей.

Цели: проектирование, графический дизайн и юзабилити-исследование интерактивных пользовательских интерфейсов, обеспечивающих высокие эксплуатационные (эргономические) характеристики программных продуктов и систем.

Уметь:

- оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана;
- создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений;
- создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений;
- рисовать анимационные последовательности и раскадровку;
- подбирать графические метафоры, максимально точно соответствующие назначению разрабатываемого элемента управления;
- работать в границах заданного стиля.

Знать:

- правила перспективы, колористики, композиции, светотени и изображения объема;
- требования целевых операционных систем и платформ к пиктограммам и элементам управления;
- общие принципы анимации;
- правила типографского набора текста и верстки.

Владеть:

- разработка графического пользовательского интерфейса в целом или отдельных элементов управления по определенному ранее визуальному стилю;
- создание раскадровок анимации интерфейсных объектов;
- рисование пиктограмм, включая разработку их метафор;
- рисование различных видов интерфейсной графики.

Цифровая компетенция: «Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов», в целях формирования которых реализуется программа:

- создает визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса;
- подготовка графических материалов для включения в графический пользовательский интерфейс;
- создает визуальный стиль графического пользовательского интерфейса;
- создает стилевые руководства к графическому пользовательскому интерфейсу;
- визуализирует данные графических пользовательских интерфейсов;
- создает графический пользовательский интерфейс по концепции или по образцу уже спроектированной части интерфейса;
- выявляет потребности пользователя при эксплуатации программных средств в части графических пользовательских интерфейсов;
- определяет пользователей по методам и (или) способам взаимодействия с программным продуктом;
- проектирует стили взаимодействия пользователя с графическим пользовательским интерфейсом программного продукта;
- разрабатывает и тестирует прототип графического пользовательского интерфейса

- осуществляет обратную связь с пользователем программного продукта на уровне графического пользовательского интерфейса;
- формально оценивает графический пользовательский интерфейс;
- анализирует обратную связь о графическом пользовательском интерфейсе программного продукта;
- анализирует данные о действиях пользователей при работе с интерфейсом;
- формирует гипотезы юзабилити-тестирования;
- формирует метрику юзабилити-тестирования;
- формирует выборки респондентов для юзабилити-тестирования;
- разработает сценарии юзабилити-тестирования;
- проведение юзабилити-тестирования;
- анализирует данные юзабилити-тестирования;
- разрабатывает проектную документацию по проектированию графических пользовательских интерфейсов;
- создает формальную методику оценки графического пользовательского интерфейса;
- проектирует графический пользовательский интерфейс;
- создает структурное руководство по проектированию графического пользовательского интерфейса и продуктовых стандартов графического пользовательского интерфейса.

Направления специальностей, по которым рекомендован охват:

- технические направления подготовки;
- обучающиеся любых направлений подготовки

Основана на Профессиональном стандарте 06.025 «Дизайн графических и пользовательских интерфейсов»

Продолжительность обучения: 9 месяцев.

Объем программы: 324 часа (9 з.е., из них 252 ч. ауд.нагрузка и/или ДОТ)

Форма обучения: очная с применением дистанционных образовательных технологий (ДОТ).

Присваивается квалификация: Дизайнер пользовательского интерфейса.

Документ по окончании: диплом о профессиональной переподготовке, дающий право на новый вид деятельности «Дизайнер пользовательского интерфейса».

Благодаря полученным знаниям студенты могут устроиться по IT профессии:

- Дизайнер мобильный приложений;
- UX/UI дизайнер;
- Дизайнер 3D графики;
- Гейм-дизайнер

Прием заявок по адресу г. Якутск, ул. Строителей 8а, каб. 402

Контактные данные: куратор ДПП Саввинова Ангелина Андреева +79627362875

https://dpo.s-vfu.ru/cifrovaya_kafedra/13